|  |  |
| --- | --- |
| Редактировать библиотеку … | |
| Меню | Файл → Редактировать |
| Символ |  |
| Горячие клавиши |  |
| **Описание функции:**  Команда «**Редактировать библиотеку…»** применяется для редактирования библиотек  стандартных элементов.  Для вызова команды «**Редактировать библиотеку…**» следует выбрать в управляющем меню  «**Файл**» команду «**Редактировать библиотеку…**».  После вызова команды «**Редактировать библиотеку…»** появится диалоговое окно  «**Редактирование библиотеки C:\SimInTech\bin\ClassLib\_.csl»**, содержащее следующие  разделы для редактирования:  - **палитра** – изменение состава и расположения компонент библиотеки в управляющем меню;  - **типы связей** – виды связи между компонентами среды SimInTech, служащие для реализации взаимодействия друг с другом компонентов в схемах проекта . В программе по умолчанию реализовано 5 типов связей: математическая, гидравлическая, тепловая, электрическая и механическая связи.  - **таблица обновлений** – это таблицы, в которые заносятся файлы с обновленным перечнем параметров, скриптов и графических изображений блоков.  **А) Палитра**    Во вкладке палитра в области «Страницы» содержит перечень основных библиотек: «**Источники»**, «**Операторы»**, «**Векторные»** и т.д.  Область «**Записи страницы**» определяет состав каждой библиотеки. Например, библиотека  **«Источник»** включает в себя следующие элементы: «**Шаг интегрирования»**, «**Часы»**,  **«Константа»** и т.д.  Рассмотрим основные операции по редактированию библиотеки на примере библиотеки  **«Источники»**.  Добавление библиотек и удаление библиотек в область «**Страницы»** следует производить при  помощи кнопок «**Добавить»** и «**Удалить»**.    Для изменения порядка расположения библиотек во вкладках компонент следует воспользоваться  стрелками 1, как показано на рисунке, приведенном ниже. К примеру, по умолчанию  библиотека источники во вкладке компонентов расположена на первом месте.    Для изменения ее местоположения на второе следует нажать стрелку вниз (стрелки 1).  В результате библиотека «**Источник»** переместиться на второе место в области «**Страницы**».    Для сохранения внесенных изменений следует нажать кнопку «**Ок**». Библиотека источники    Для изменения положения компонентов во вкладке «**Источники**» следует воспользоваться стрелками 2. Например, чтобы поменять местами компоненты «**Часы**» и «**Шаг интегрирования**» следует нажать стрелку вниз (стрелки 2). Для завершения произведенных изменений следует нажать кнопку «**Ок**». В результате компонент «**Шаг интегрирования**» изменит свое местоположение.    Также можно изменять количество компонент во вкладках либо удалять ненужные. Для этого следует применять стрелки 2 или кнопку 4. Для применения всех изменений после перемещения или удаления компонент следует нажать «**Ок**» | |
| **Б) Типы связей**  Среда SimInTech по умолчанию содержит уже 5 настроенных типов связей: математическая, гидравлическая, тепловая, электрическая, механическая.  По желанию разработчика можно создать дополнительно новые типы связи. Для этого следует нажать кнопку «**Добавить**» на панели «**Типы связи**». В разделе «Тип связи» появится новая связь по умолчанию под названием «**По умолчанию6**».    Далее вводим тип объекта и его свойства в поля вкладки «**Общие**», «**Свойства связи**», «**Параметры связи**», «**Шаблон заполнения**», «**Расчетный шаблон**» как показано на картинке.  Приведем, в качестве примера заполнения вкладок, свойства математической связи:  Вкладка «**Общие**»:    Вкладка «**Параметры связи**»    Остальные вкладки не заполняются.  **В) Таблица обновлений**  Для вызова перечня объектов таблицы обновления следует открыть вкладку «**Таблица обновлений**» панели «**Редактировать библиотек**у».    Чтобы добавить/ удалить и обновить блоки используются соответствующие кнопки «**Добавить**», «**Удалит**ь», «**Обновить**» на вкладке «**Таблица обновлений**».  **Рекомендации по работе с таблицами обновлений**  Таблица обновления эффективно применяется в следующем случае:   1. В процессе работы разработчик создает блоки, к примеру, насос со своими свойствами **А**, **В**, **С**. Этот блок в процессе работы пользователи среды SimInTech активно используют, набирают модели и т.д. 2. Через год разработчику понадобилось добавить свойство **D** насоса и картинку насоса изменить, например, с угла на овал. Разработчик это сделал, а пользователям теперь нужно найти новый блок насос в базе данных и его обновить. Для пользователя это долгая и рутинная задача. 3. Для упрощения механизма обновления блоков пользователями новый блок при разработке заносится в таблицу обновлений, а в ps-файл записываются новые (актуальные) параметры блоков. Параметры блока могут отличаться от того, что есть в самой библиотеке по данному конкретному блоку. | |
|  | |